

ESCOLA ESTADUAL SENADOR FILINTO MULLER - EXTENSÃO



OFICINA DE RACIOCÍNIO LÓGICO

IVINHEMA/MS

2014



OFICINA DE RACIOCÍNIO LÓGICO

Oficina a ser desenvolvida no ano letivo de 2014 pelo professor Claudemir Foratini de Oliveira juntamente gerenciador de tecnologias educacionais e recursos midiáticos da Escola Estadual Senador Filinto Muller – Extensão – Sala Triguinã juntamente com a professora da disciplina de raciocínio lógico.

SUMÁRIO

IDENTIFICAÇÃO	04
INTRODUÇÃO	05
OBJETIVOS	05
METODOLOGIA	06
CRONOGRAMA	06
RECURSOS	06

IDENTIFICAÇÃO

Título da Oficina: Oficina de Raciocínio Lógico.

Responsável pela Oficina: PROGETEC - Claudemir Foratini de Oliveira

Instituição: Escola Estadual Senador Filinto Muller (Sede) e Extensão.

Colaboradores: Carla Varela – Professora Multiplicadora/NTE

Local: Ivinhema- MS.

Público Alvo: Professora da disciplina de Raciocínio Lógico.

Turno: Matutino e Vespertino.

Período de realização: Março a Outubro de 2014

Carga horária total: 10 hs

INTRODUÇÃO

Devido ao baixo índice de aprendizagem na disciplina de matemática de um modo geral, tanto nas séries iniciais quanto nas séries consequentes, percebe-se então a necessidade proporcionar atividades diferenciadas no quesito de ensino-aprendizagem para se obter um melhor desempenho no desenvolvimento do estudante proporcionando assim o despertar e o gosto pela disciplina. Diante dessa situação vimos então a possibilidade de estar capacitando a professora de raciocínio lógico para fazer um trabalho paralelo com a disciplina de matemática, oferecendo oficina de pesquisa de sites online como também de atividades para imprimir com o objetivo a auxiliar a professora neste trabalho tendo como objetivo que os estudantes melhorem o desempenho na aprendizagem. A matemática como é ensinada nas séries iniciais passa então a ter uma atenção especial para se trabalhar de forma diferenciada com o objetivo de que os alunos venham a aprender com maior facilidade bem como estimular o ato de pensar e ao mesmo tempo desenvolvendo o raciocínio proporcionando a eles a condição para que possam refletir sobre sua realidade, de modo a incentivar os estudantes desenvolvendo habilidades e competências necessárias enquanto sujeito reflexivo.

OBJETIVOS

Geral

Capacitar o docente da disciplina de raciocínio lógico de modo que proporcione ao estudante a desenvolver habilidades básicas de leitura, raciocínio e escrita, a modo que o aluno seja capaz de expor suas ideias e também de se relacionar com os colegas.

Específicos

- Proporcionar aos estudantes o interesse pela disciplina de matemática através da disciplina de raciocínio lógico;
- Dar condições a conhecer uma matemática diferenciada "para além das aulas" que possa ser divertida.
- Desenvolver as capacidades de raciocínio, de resolução de problemas e a criatividade utilizando jogos educacionais online e impressos.
- Promover o interesse e a capacidade de conhecer a realidade;

METODOLOGIA

Diante da ideia de que o professor é um elo entre estudante e conhecimento, seu trabalho deve ser de mediador, ou seja, orientar e auxiliar o discente no seu processo de construção na forma de aprendizagem colaborativa, onde o conhecimento não termina em si mesmo. Sendo assim, temos a convicção de que o educando é o “centro do processo educativo” e cabe ao professor ser um agente ativo, mediador entre aluno e conhecimento e também ser responsável pela sua formação e pela sua aprendizagem, visto que, ao planejar aulas diferenciadas, que estimulem a compreensão do aluno e ao mesmo tempo desperte interesse através de aulas dinâmicas através de atividades online e impressas.

Diante do contexto a oficina será oferecida conforme cronograma a seguir:

CRONOGRAMA

DATA	CONTEÚDO	CARGA HORÁRIA
13/03	Sugerir sites de atividades para impressão de raciocínio lógico;	01 h
03/04	Sugerir sites (atividades on-line) de raciocínio lógico;	01 h
05/05 a 30/05	Acessar aplicativos e jogos do sistema Linux Educacional 3.0	3 h
01/09 a 30/09	Acessar aplicativos e jogos disponíveis no Sistema Operacional UCA;	3 h
01/10 a 10/10	Disponibilizar horário para orientação e auxílio a professora tirar dúvidas com o PROGETEC	02 h

RECURSOS

- Computadores
- Data Show
- Impressora